



Konkurs
plastyczno-informatyczny
„Adobix”
w Niepublicznym Technikum
Zawodowym im. Żołnierzy Sił
Pokojowych ONZ ZDZ
w Kielcach

Spis treści

I.	Założenia organizacyjne.....	3
II.	Regulamin	4
IV.	Kryterium oceny	6
V.	Ochrona danych osobowych	7

I. Założenia organizacyjne

Jednostka organizacyjna:

Niepubliczne Technikum Zawodowe im. Żołnierzy Sił Pokojowych ONZ ZDZ w Kielcach.

Uczestnicy:

- W konkursie mogą wziąć udział uczniowie klas ósmych oraz siódmych uczący się w szkołach podstawowych oraz uczniowie szkół średnich.
- Z każdej szkoły można zgłosić max 3 drużyny.

Terminy:

- **Przesłanie prac: od 20 marca do 14 maja 2023 r.**
- **Ogłoszenie wyników: do 30 dni.**

Przebieg konkursu:

Prace w formie elektronicznej bądź tradycyjnej można wysłać w następujących formatach oraz ograniczeniach rozmiaru plików:

- a) pliki .mp4, animowany .gif do 200MB,
- b) .jpg, .png do 60MB.
- c) .pdf
- d) max rozmiar kartki, jeżeli plakat jest zrobiony ręcznie – A2.

Nagrody:

Nagrody rzeczowe za pierwsze 3 miejsca + dyplom, kolejne 3 miejsca wyróżnienia.

Zgłoszenie udziału w konkursie:

Zgłoszenie oraz prace konkursowe pod adresem:

<https://konkursiwo.pl/zgloszenia/>

lub

Zakład Doskonalenia Zawodowego w Kielcach

ul. Paderewskiego 55, 25-950 Kielce z dopiskiem praca na konkurs plastyczny „Adobix”

II. Regulamin

1. Organizatorem konkursu jest Niepubliczne Technikum Zawodowe im. Żołnierzy Sił Pokojowych ONZ ZDZ w Kielcach.
2. W konkursie mogą wziąć udział uczniowie klas ósmych i siódmych szkół podstawowych oraz uczniowie szkół średnich z województwa świętokrzyskiego.
3. Konkurs poprowadzony jest w formie jednostopniowej w dwóch kategoriach:
 - a) uczniowie klas siódmych i ósmych szkół podstawowych,
 - b) uczniowie szkół średnich.
4. Finał konkursu – wyłonienie 6 najlepszy prac z każdej kategorii.
5. Z każdej szkoły można zgłosić 3 drużyny.
6. Drużyna może składać się **od 1 do 4 osób**.
7. Tematyka konkursu:

Prace mogą wykonywane z następujących obszarów tematycznych:

 - a. **Internet of Things**
 - b. **Bezpieczeństwo pracy zdalnej**
 - c. **Bezpieczeństwo w sieci**
 - d. **Algorytmy w codziennym życiu**
 - e. **Robotyka**
 - f. **Przemysł 4.0**
 - g. **Internet pomaga w nauce**
 - h. **Programowanie może być ciekawe**
 - i. **Media społecznościowe – zło czy dobro?**
8. Prace konkursowe wysyła opiekun drużyny
9. Komisja nadzorująca konkurs składać się będzie z 3 do 5 osób, którymi są nauczyciele z Niepublicznego Technikum Zawodowego im. Żołnierzy Sił Pokojowych ONZ ZDZ w Kielcach.
10. Do konkursu mogą być zgłoszone tylko te prace, które w całości powstały na rzecz konkursu oraz nie były wykorzystywane w innych konkursach.
11. Nieprzestrzeganie zasad grozi eliminacją z konkursu.
12. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone do **30 dni**.
13. Regulamin oraz formularz zgłoszeniowy prac pod adresem:

<https://konkursiwo.pl/zgloszenia>

lub

Zakład Doskonalenia Zawodowego w Kielcach

ul. Paderewskiego 55, 25-950 Kielce z dopiskiem praca na konkurs plastyczny „Adobix

14. Informacje znajdują się również na fanpage:

<https://www.facebook.com/ZDZKielceInformatyka>

15. Prace niespełniające zasad konkursu nie będą oceniane.

16. Przy problemach technicznych lub pozyskaniu więcej informacji należy kontaktować się pod adresem: **kontakt@konkursiwo.pl** lub **konkursy.zdz@gmail.com**

17. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone pod adresami:

- **<https://konkursiwo.pl/wyniki>,**
- **/ZDZKielceInformatyka – fanpage Facebook,**
- **informatyka_esport_zdz – fanpage Instagram,**
- **droga elektroniczna.**

18. Decyzja komisji jest jednoznaczna i nieodwołalna.

III. Zakres tematyczny Konkursu plastyczno-informatycznego „Adobix”

Prace mogą być wykonywane z następujących obszarów tematycznych:

- **Internet of Things**
- **Bezpieczeństwo w sieci**
- **Algorytmy w codziennym życiu**
- **Robotyka**
- **Przemysł 4.0**
- **Internet pomaga w nauce**
- **Programowanie może być ciekawe**
- **Media społecznościowe – źródło informacji czy strata czasu**

IV. Kryterium oceny

1. Organizator powołuje komisję składającą się od 3 do 5 osób, która składa się z nauczycieli Niepublicznego Technikum Zakładu Doskonalenia Zawodowego w Kielcach.
2. Ocena merytoryczna prac dokonywana jest według określonych kryteriów:
 - Stopień nawiązania do wybranej tematyki – max 15 punktów.
 - Samodzielność wykonania pracy – max 15 punktów.
 - Kreatywność i twórczość uczestników – max 15 punktów.
 - Efektywność wykorzystania narzędzi cyfrowych – max 15 punktów.
3. Komisja wybiera najlepszych 6 prac z najwyższą ilością punktów według kryteriów, które zostały opisane w podpunkcie 2.
4. Komisja sporządza z obrad protokoły.
5. Decyzja komisji jest ostateczna i nie podlega odwołaniu.

V. Ochrona danych osobowych

Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z konkursem jest organizator. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale ich niepodanie uniemożliwia udział. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane zgodnie z warunkami określonymi w rozporządzeniu Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (OJ L 119, 4.5.2016, p. 1–88, RODO), polskimi przepisami przyjętymi w celu umożliwienia stosowania RODO.